Esquema da Base para o Experimento

1. Uma tela inicial com
   1. Um texto introdutório sobre o experimento
   2. Uma caixa de texto para que o participante possa se identificar
   3. Um botão para iniciar o experimento
2. Uma tela explicativa com
   1. As instruções a respeito do experimento
   2. Um botão para iniciar o exemplo
3. Uma série de experimentos exemplos com
   1. O áudio das sentenças exemplos
   2. Uma pausa
   3. As respostas das sentenças exemplos
   4. Esperar que uma resposta seja selecionada através do pressionamento de uma tecla
   5. Fim do exemplo
4. Uma tela para finalizar os exemplos e iniciar o experimento com
   1. Uma última explicação sobe o experimento
   2. Um botão para iniciar o experimento (agora de verdade)
5. Uma série de testes que seguirão a mesma lógica que os exemplos
   1. O áudio das sentenças exemplos
   2. Uma pausa
   3. As respostas das sentenças exemplos
   4. Esperar que uma resposta seja selecionada através do pressionamento de uma tecla
   5. Fim do exemplo
6. Uma tela de finalização do experimento